

RÈGLEMENT EN PARTIE :

Règles générales :

- Il est demandé d'arriver sur les lieux de rendez-vous public en tenue civil et sans maquillage militaire.
- Consommation de drogue interdite, consommation d'alcool modéré.
- Joueurs mineurs interdits, merci d'apporter une pièce d'identité lors de votre première partie.
- En cas de comportement dangereux de l'un des joueurs, ce dernier pourra faire l'objet d'une exclusion de la partie après réunion express des membres du bureau en présence.
- Les artifices doivent au préalable être testés et autorisés par les membres du bureau avant chaque partie.
- Veuillez conserver le terrain propre : Merci de ramener avec vous l'ensemble de vos déchets.
- Le port d'arme blanche autre que les couteaux utilitaires multifonctions est rigoureusement interdit.
- La puissance des AEG doit être respectée en cas d'upgrade demandez à passer votre réplique au Chrony.
- En tant qu'invité de la Rèmes Brigade vous êtes garant de la bonne image de l'association, il vous est donc demandé d'agir dans ce sens. Cela implique Fairplay, respect des joueurs et suivi du règlement.

Codes sifflet :

Un coup de sifflet long = Début de partie.

Deux coups bref puis un long = Fin de partie.

Coup de sifflet courts et répétés = Incident sur le terrain. Procédure à suivre : tir interdit, rester sur place jusqu'au coup de sifflet marquant la reprise du jeu (1 coup) ou la fin de partie (2 coup bref, un long).

En cas de promeneur ou de contrôle de police :

Veuillez signaler toute présence étrangère, promeneur, chasseur, force de l'ordre, ... faites stopper la partie en criant plusieurs fois « promeneur partie stoppée » et appelez immédiatement un responsable.

Quand vous entendez « promeneur partie stoppée » : Cessez **immédiatement** tout tir même à vide, placez les répliques en sécurité et enlevez le chargeur. Restez sur place en attendant que la partie reprenne.

Règles en Safe Zone :

- Chargeur retiré en Safe zone ou bouchon sur le canon de la réplique.
- Tir interdit en Safe zone, avec ou sans chargeur, avec ou sans billes.

Règles en partie :

- Une touche à l'AEG = Out.
- Les tirs à la tête et les tirs sans ligne de vue directe sont interdits.
- Lunettes de protection obligatoire dès l'entrée dans la zone de jeu.
- Une fois touché criez distinctement « Out », « touché » ou « hit », relevez vous et mettez une main en l'air ou sur la tête. Quelles que soient les conditions de remise en jeu, crier distinctement « en jeu ».
- Le fair-play c'est aussi : ne pas revenir en jeu juste derrière un joueur adverse, ne pas garder la Safe Zone, afin de tirer sur les joueurs revenant en jeu.

Puissance et Distance de sécurité (D.S): Mesure effectuée à la 0.20g, sur 5 tirs.

Classe 0 : Tout type de répliques tirant à moins de 200 FPS. D.S = Zéro Mètre.

Classe 1 : Réplique tirant à moins de 330 FPS (Avec marge de tolérance). D.S = 5 Mètres.

Classe 2 : Réplique tirant jusqu'à 400 FPS. Bloqué en coup par coup, tir au rythme d'une bille par seconde environ, D.S = 15 mètres.

Classe 3 : Réplique à rechargement manuel tirant à moins de 450 FPS. D.S = 25 Mètres. Pas de tirs en CQB.

Je soussigné reconnaît avoir pris connaissance du règlement spécifique en partie de la Rèmes Brigade et m'engage à le respecter, sous peine d'exclusion temporaire ou définitive.

Fait-le

à

Signature du joueur :

Responsable de la partie :