SCHEMA

EXPLICATION

MAT

CONSIGNE :

PRISE DE PULSATIONS : 160 BPM

PERIODE DE 2 X 6 min

RECUPERATION DE 2 min AVEC ETIREMENTS

APPLICATION DES JOUEURS DANS LES
ATELIERS

DUREE : 15 min

Des constri-foot
Des cerceaux
Des barres
Des cônes
Des plots

THEME :		EVALUATION	SEMAINE :	N° DE SEANCE :	3	DUREE DE LA SEANCE :	
SCHEMA			EXPLICATION		MAT		
TEST VITESSE	PAS DE SHEMAS			<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les joueurs partent 2 PAR 2 ➤ Prévoir 2 passages ➤ Test de vitesse : 40 mètres ➤ Test navette : 4 x 10 mètres ➤ 2 essais par joueur <p><u>CONSIGNE :</u></p> <p>CONTROLLER LES PULSATIONS AVANT ET APRES AFIN DE CONTROLLER LA RECUPERATION APRES UN EFFORT VIOLENT</p> <p>FAIRE DES DUO DE NIVEAU EQUIVALENT</p> <p>DEMANDER AUX JOUEURS DE S'ETIRER EN ACTIVO DYNAMIQUE ENTRE LES 2 PASSAGES</p> <p>ETIREMENTS PASSIFS APRES 2nd PASSAGE</p>		<ul style="list-style-type: none"> ➤ 6 plots ➤ 1 sifflet ➤ 1 chronomètre 	
	JEU D'ATTENTE				<p><u>OBJECTIFS :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Conservation du ballon en supériorité avec aide au porteur du ballon ➤ Endurance capacité <p><u>CONSIGNES :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Dans un carré de 7 m X 7m, mettre une assiette à chaque coin ➤ Taureau à 4 contre 1 ➤ Constituer des groupes de niveau ➤ Touches de balle libres, trois puis deux ➤ Changer le défenseur à chaque interception ➤ Si le défenseur prend un petit pont, il reste une fois de plus. ➤ Si les attaquants font 4 passes, le défenseur reste une fois de plus ➤ Changer les groupes de joueurs <p><u>REMARQUES :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Obliger les attaquants à se déplacer 		<p>Assiettes</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ 1 ballon pour 5 <p><u>DUREE :</u> 15 min</p>

SCHEMA

EXPLICATION

MAT

- Ballon dans les mains du joueur

Premier passage :

- Jonglerie pied droit et pied gauche
- Le ballon ne doit pas toucher le sol
- A la sortie de la 1^{ère} porte :
- La balle est mise rapidement à terre par un crochet extérieur droit pour un départ à droite
- Slalom entre les constri-foot comme sur le schéma
- A la sortie, slalom entre les constri-foot en commençant à gauche du premier constri-foot et toute la conduite se fait de l'intérieur du pied gauche et droit
- A la sortie, le joueur à 3 mètres (avant les 18 mètres) pour tirer dans le but de gauche par un tir croisé du pied droit

Arrêt du chronomètre lorsque le ballon franchit la ligne entre les deux assiettes rouges.

Deuxième passage :

- Jonglerie pied droit et pied gauche
- Le ballon ne doit pas toucher le sol
- A la sortie de la 1^{ère} porte :
- La balle est mise rapidement à terre par un crochet extérieur gauche pour un départ à gauche
- Slalom entre les constri-foot (non représenté sur le schéma)
- A la sortie, slalom entre les constri-foot en commençant à droite du premier constri-foot et toute la conduite se fait de l'extérieur du pied gauche et droit
- A la sortie, le joueur à 3 mètres (avant les 18 mètres) pour tirer dans le but de droite par un tir croisé du pied gauche

Arrêt du chronomètre lorsque le ballon franchit la ligne entre les deux assiettes rouges.

- 6 cônes
- 2 plots
- 13 constri-foot
- 1 barre de constri-foot
- Des ballons
- 1 chronomètre
- 1 sifflet

CONSIGNE :

RESPECTER LES REGLES POUR QUE LE TEST SOIT COHERANT AINSI L'EDUCATEUR POURRA COMPARER LES RESULTATS TOUT AU LONG DE LA SAISON

PRENEZ LE TEMPS DE METTRE EN PLACE L'EXERCICE EN RESPECTANT BIEN LES DISTANCES INDIQUEES SUR LE SCHEMA

LA FEUILLE DE RESULTAT DOIT COMPORTER 2 TEMPS :

- TEMPS DES SLALOM
- TEMPS EXERCICE COMPLET ET

AJOUTER 20 Sec SI LE BUT N'EST PAS MARQUE (LE MENTIONNER SUR LA FEUILLE DE RESULTAT)

ETIREMENTS PASSIFS

SCHEMA		EXPLICATION	MAT
JONGLERIE	<p>TEST JONGLERIE : Effectuer un maximum de jongle pied droit , pied gauche et tête puis libre</p> <p>Remarques : aucune surface de rattrapage.</p>	<p>➤</p>	<p>➤ 1 ballon/joueur</p>
CIRCUIT TECHNIQUE		<p>OBJECTIFS :</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Enchaînement ? passes et contrôles : ➤ Relation au poste en circuit passe et va. ➤ Endurance capacité <p>CONSIGNES :</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Sur un terrain entier de foot à 11 + 2 gardiens ➤ Les joueurs exécutent, en passe et va des passes et des contrôles en relation, dans un circuit d'un but à l'autre. <p>VARIANTES :</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Variante sur les contrôles : Int et Ext ➤ Variante sur le pied (gauche et droit) <p>REMARQUES :</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Etre exigeant sur la qualité des getses 	<p>Assiettes</p> <p>Maximum de ballons</p>

SCHEMA

JEU

EXPLICATION

OBJECTIFS :**ANIMATION SPECIFIQUE AVEC SUPPORT TACTIQUE COLLECTIF:****Déséquilibre de la défense :**

- Donner sur les côtés à un joueur en attaque pour rechercher une situation de centre.
- Appui et soutien
- Endurance capacité

CONSIGNES :

- Jeu en 9 contre 9 sur une surface de 40 X 30 avec deux buts de foot à 11
- Règles du foot à 11 mais pas de corner ni de hors jeu
- Mettre 2 pivots dans chaque zone offensive et les changer toutes les 3 mn
- Les pivots ont deux touches de balles pour centrer ou remiser

VARIANTES :

- Jeu libre, 3 touches puis 2

REMARQUES :

- Matérialiser avec une couleur différente chaque zone par équipe
- Obliger les joueurs à faire une passe, dès que possible aux pivots

MAT

Assiettes

Maximum de ballons

2 couleurs de chasubles

2 constri-foot pour 1 but