RPG Galdmarildien
Version Bêta

Fiche de Personnage

A) Personnage (date de création : / /)

Nom :……
Race :……
Âge : …… Sexe : ……..
Langage (s) parlé (s) :…….. ……|……
Guilde / Groupe / Clan : ……

Métier : ……
……...
Titre (s) : ……..
Croyance (s) : ……..

B) Détails personnels

Taille : …… Poids: ……
Couleurs des yeux / cheveux / peaux :
……..
Classe social : ……..
Signe (s) distinctif (s) : ……
……..

C) Profil - Niveau : …….. ; Expérience : ……./100

FORce : …… DEXtérité : ……
CONstitution : …… POUvoir : ……
INTelligence : ……CHArisme : ……

Points de Vie (PV) : 2(CON) = ……
Points d'énergie (PE) : 2(POU) = ……
Points de Santé Mental (PSM) : 2(INT) = ……..
Bonus / Malus aux dégâts : ……

D) Talents

Attaque : (FOR+DEX+INT) = …….. Concentration: (CON+POU) = ……..
Tir : (DEX+POU) = ……..….. Perception (POU+CHA) = …..…..... Psychologie : (POU+CHA) = ……...….
Habilité : (DEX+INT) = ……...…. Influence : (INT+2(CHA)) = ……...…. Acrobatie : (FOR+DEX) = ……...….
Discrétion : (DEX+INT+POU) = ……...…. Sauvegarde : (CON+POU+CHA) = ……..…….
Marchandage : (INT+CHA) = ……...…. Connaissances : 3(INT) = ……...….
Orientation : (2(INT)+POU) = ……...…. Capacités physiques : (FOR+DEX+CON) = ……..……

E) Talents Annexes — (INT-8) = …….

Apprentissage : 3(INT)-FOR = ……
Bluff : (INT+POU+CHA) = ……...…. Chance : 2(CHA) = ……...…. Courage : 2(CHA)+FOR+INT = ……...….
Déguisement : (DEX+INT+POU) = ……...…. Dressage : (DEX+INT+CHA) = ……...….
Equitation : (DEX+POU) = ……...…. Escamotage : (DEX+INT) = ……...…. Evasion : (DEX+FOR) = ……...….
Fouille : (DEX+INT+POU) = ……...…. Intimidation : (FOR+CHA) = ……...…. Pistage : (INT+POU) = ……...….
Résistance à l'alcool : 2(CHA)+CON = ……...…. Renseignement : (INT+CHA) = ……...….
Survie : (CON+INT+POU) = ……...…. Arts Martiaux : (DEX+CON+POU) = ……...….

F) Domaines (3) et Travers (1D6)

Domaines : ……
……
……
……
……
……
Travers : ……
……
……
……

G) Pouvoirs Magiques

Force Magique (FM) : Concentration + INT = ……...

Pouvoirs Communs : *(noms + contraintes)*
……
……
……
……
……
……
Pouvoirs Majeurs : *(idem)*
……
……
……
……
……
……
……
……
……

 # Armes : *(Nom, type, niveau, Attaque, Dégâts, Nb de mains, malus/bonus)*
1-……
……
2-……
……
3-……
……

Armure : *(Type, Protection, Résistance/AB)*
……
……

Bouclier : *(Type, Force mini, Protection)*
……
……
……

 # Bourse : …… PEL ; …….. Or
Dépenses : ……
……
……
……

Argent Placé : …… ..Or / (intérêts/mois) :
……
Total : ……

I) Equipement et Bijoux

# Equipement : *(quantité, nom, prix)*	# Bijoux / Trésors : *(nom, prix)*

J) Animaux et Mercenaires

# Mercenaire : *(Attributs, Attaque, PV, Dégâts)*	# Animal : *(Nom, Type, Attaque, Dn, PV, Dégâts, Vd, Influence)*

K) Aventures (principales) effectuées et modifications par niveaux

# Aventures : *(nom, date, niveau dans lequel elle a été effectuée, gains (XP, PEL/OR, objets))*	# Modifications : Passage au niveau ? *(résultat du 1D6 ; distributions des PP…) =*

L) Divers