

REPUBLIQUE TUNISIENNE Ministère de L'Éducation et de la Formation L-S Hannibal ***** Devoir de contrôle N°2	Epreuve : Informatique / Durée : 1 heure
	Classe : 3MATH1 (G1)
	Prof : Bassem Guetif
	A-S : 2006/2007

Nom&Prénom :	NOTE : /20
-------------------------------	-------------------

Exercice1 : (3 pts)

Définir les termes suivants :

- URL :
- Une adresse IP :

Exercice2 : (6 pts)

1. Remplacer dans le paragraphe qui suit les pointillés par un terme choisi de la liste suivante : Internet, modem, électrique, navigateur, se connecter, téléphonique, connexion, moteur de recherche, s'abonner.

Pour vous connecter à Internet. Vous avez besoin d'un, d'une ligne, d'une et d'un logiciel qu'on appelle
Toute personne utilisant Internet à besoin de auprès d'un fournisseur de services Internet (FSI).

2. Définir brièvement les termes soulignés.

3. Citer deux exemples de Navigateurs et indiquer leurs rôles.

Exercice3 : (3 pts)

Répondre par V (Vrai) si la proposition est vraie et par F (Faux) si cette proposition est fausse.

- () Sur un réseau utilisant TCP/IP chaque machine est identifiée par plusieurs adresse IP
- () Un URL est un nombre codé sur 32 bits.
- () NetMeeting est un logiciel de Navigation
- () La gestion de fichiers est un avantage de travail en réseau.

Exercice4 : (8 pts)

Le programme permet de calculer et d'afficher la quantité de mouvement P d'un corps C de masse m et de vitesse v où m et v sont des données.

Sachant que $P=m * v$

Compléter la grille d'analyse ci-dessous et déduire l'algorithme et le tableau de type des objets.

La grille d'analyse :

	Nom : Quant-move	
	Résultat=	
	Fin	

L'algorithme :

Tableau de type des objets :

Nom	Type	Nature