

REPUBLIQUE TUNISIENNE Ministère de L'Éducation et de la Formation L-S Mhamdia ***** Devoir de contrôle N°1	Epreuve : TIC / Durée : 1 heure
	Classe : 3SI2
	Prof : Bassem Guetif
	A-S : 09 Novembre 2009

Nom&Prénom :	NOTE : /20
-------------------------------	-------------------

PARTIE THEORIQUE (9 pts)

Exercice N° 1 : 3.75 points

1) Quelles sont les procédures d'acquisition d'une image ?

.....

2) Définir l'image numérique :

.....

3) Présenter les caractéristiques d'une image numérique :

.....

Exercice N°2 : 2 points

1) compléter le vide :

Pour transférer une image d'un appareil photo numérique sur un disque dur on aura besoin

Pour numériser une image on aura besoin

Pour capturer une image sur un mur on aura besoin

2) Quel est le rôle d'un CODEC, donner un exemple ? :

.....

Exercice N°3 : 3.25 points

1) Donner les 3 types d'une image Bitmap. (1.5pts)

.....

2) A quelle résolution doit on numériser une image de dimensions 10×5 cm dans les deux cas suivants: (1.5 pts)

a) On veut doubler la taille de l'image à l'impression en utilisant la résolution 200dpi.
b) On veut garder la même taille à l'impression mais on va utiliser une résolution de 400dpi.

PARTIE PRATIQUE (11 pts)

Exercice N° 2 : 5 points

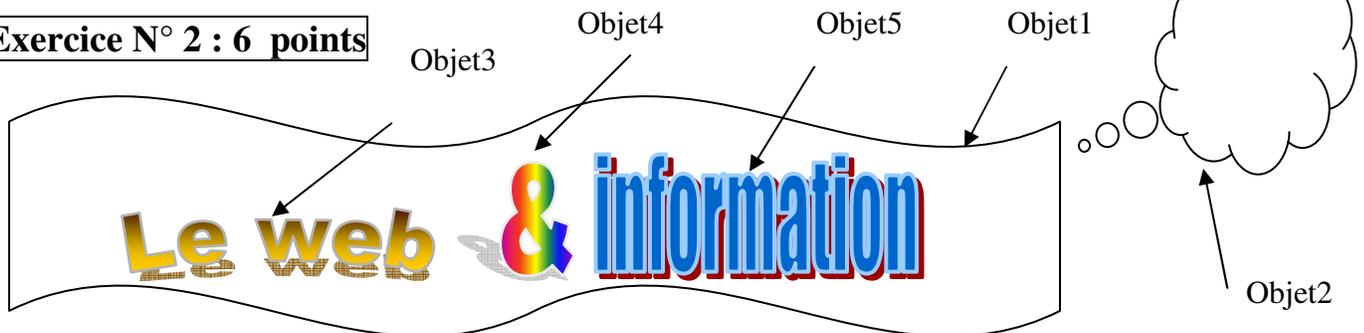
- 1- Charger le logiciel « **The Gimp** » et ouvrez l'image « C:\ devoir\ image1.gif ».
- 2- Diminuer la résolution de l'image à 50 dpi et l'enregistrer sous le nom « res1.gif ».
- 3- Augmenter la résolution de l'image à 400 dpi et l'enregistrer sous le nom « res2.gif ».
- 4- Compléter le tableau suivant en calculant la définition de chaque image.

Image	Résolution	Taille à l'impression
Image1	72x.....
Res1	50x.....
Res2	400x.....

- 5- Quelle conclusion pouvez –vous tirer ? **Expliquer** ces résultats.

.....
.....
.....

Exercice N° 2 : 6 points



Le web est un entrepôt d'informations. On trouve ainsi des textes, des images, des sons, des séquences vidéo et d'autres types d'informations que chaque participant au réseau a bien voulu mettre à la disposition des internautes. On peut trouver aussi des livres, des logiciels et des films. Tout est en format numérique. Il s'agit alors d'une bibliothèque numérique.

Travail à faire :

- 2- Créer une bordure de page avec **un motif de couleur bleue**.
- 3- Créer les objets **1** et **2** en utilisant les formes adéquates.
- 4- Pour l'**objet 1** : appliquer un remplissage en **dégradé prédéfinie du coin** avec **un style 3D**.
Pour l'**objet 2** : appliquer un remplissage **de texture** avec **ombre**.
- 4- Créer les objets **3, 4 et 5** avec des **effets différents**.
- 5- Saisir le paragraphe ci-dessus avec la mise en forme suivante :
 - mise en forme des caractères : 14, police Arial, style gras avec couleur automatique.
 - Le paragraphe est centré avec un interligne de 1.5 ligne, un retrait de première ligne négatif de 1.25 cm, un retrait après le texte de 0.9 cm et un espacement après de 12 pts.
- 6- Insérer une image **derrière le paragraphe, centré** et mettre la en **filigrane**. Encadrer l'image avec **un trait en vert marin**.