

Jeu des erreurs

But du jeu

Retrouver les erreurs qui se sont glissées dans chaque colonne.

Comment faire :


Chaque colonne de la feuille ci-dessous représente une période de l'histoire.

Dans chaque colonne, tu trouveras des images d'outils.

Attention, certains de ces outils n'étaient pas utilisés à cette époque.

Trouve-les et clique sur la case (cellule) de ces outils.

Clique avec le bouton gauche de ta souris uniquement quand tu vois cette

croix : 




Puis colorie cette case (ou cellule) en cliquant sur le pot de peinture



que tu trouveras dans ta barre de tâche ici



Quand tu as fini, enregistre ton travail et envoie-le à ton maître du jeu.

PRÉHISTOIRE	ANTIQUITÉ	MOYEN-ÂGE
		
PRÉHISTOIRE	ANTIQUITÉ	MOYEN-ÂGE

